

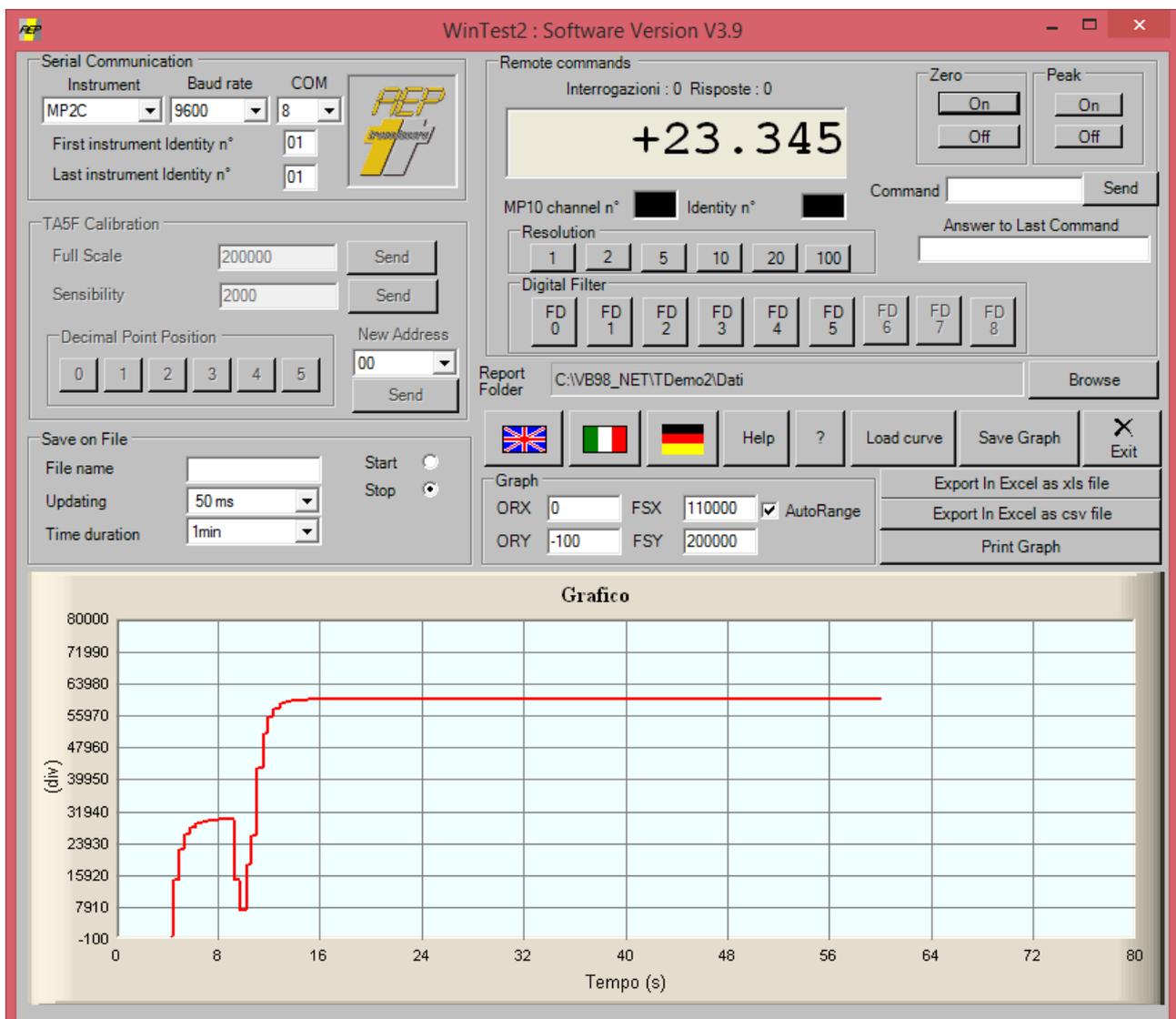
WinTest2 : Manuale Operativo

Software Release 3.9

WinTest2 gestisce la comunicazione seriale dei seguenti strumenti.

- MP10
- MP2000A
- MP2E
- MP6A
- TA5F
- DMM
- MP2000
- MP2C

Permette di creare e archiviare grafici di prova, esportare dati in formato Microsoft Excel e di eseguire i comandi base con lo strumento collegato.



- Nella Finestra **Comunicazione Seriale** selezionare:
 - o Strumento : identificare lo strumento collegato
 - o Baud rate : selezionare la baud rate a cui lo strumento collegato sta trasmettendo
 - o COM : la porta di comunicazione Seriale a cui lo strumento è connesso
- Nella Finestra **Comandi Remoti** permette di visualizzare il dato ricevuto dallo strumento e di eseguire alcune operazioni sullo strumento attraverso pulsanti dei comandi seriali diretti (tasti: Zero, Picco, Risoluzione, ecc..).
- Nella Finestra **Data Logger** è possibile selezionare alcuni parametri per eseguire , memorizzare creare il grafico di una prova:
 - **Tempo di Aggiornamento** (Manuale oppure tempo da 50ms÷1min) : è l'intervallo di tempo tra due o più memorizzazioni dati. Nel caso in cui venga selezionato Manuale apparirà il bottone **Salva Punto** che permette all'operatore di memorizzare in accordo ad una propria tempistica i dati
 - **Tempo Totale** (1min÷24ore) : definisce la durata della prova. (Non attivo nel caso di Tempo di aggiornamento = Manuale)
 - **Nome del file** dove salvare i dati ricevuti. Se la casella **Nome del file** rimane vuota i dati non verranno salvati su file ma è possibile visualizzare ugualmente il grafico

Il tasto **Start** inizia la memorizzazione mentre il tasto **Stop** ferma la memorizzazione .

I file sono salvati nella cartella "**Dati**" posta all'interno della cartella di installazione
I record sono formati da: numero sequenziale, dato ricevuto dallo strumento , tempo.

La finestra **Grafico** permette il settaggio dei parametri del grafico Real-Time. L'asse X è il tempo mentre l'asse Y è l'uscita dello strumento

- **ORX** : definisce il punto di inizio dell'asse X
- **FSX** : definisce il fondo scala dell'asse X. Deve essere $FSX > ORX$
- **ORY** : definisce il punto di inizio dell'asse Y. Questo può essere anche un numero negativo
- **FSY** : definisce il fondo scala dell'asse Y. Può essere anche un numero negativo. Ovviamente l'unica condizione è che $FSY > ORY$

Se viene settata la selezione **AutoRange** il grafico si auto dimensiona durante la prova confrontando i valori reali con quelli impostati. Durante la prova i parametri ORX,ORY,FSX,FSY sono abilitati per selezionare porzioni di grafico di interesse.

I grafici salvati possono essere rianalizzati attraverso la funzione "**Carica Curva**". Può essere selezionato più di un grafico per poter fare confronti tra diverse prove. Le curve verranno visualizzate con diversi colori. I fondi scala si adatteranno automaticamente ai valori massimi registrati nelle prove se è attiva la funzione di **Autorange**.

E' sempre attiva anche la funzione di **Zoom**. Per attivarla è sufficiente cliccare sul grafico con il tasto sinistro del mouse e definire la porzione di grafico interessata.
Per ritornare alla condizione iniziale è sufficiente confermare il valore in uno dei 4 parametri ORX,ORY,FSX,FSY.

L'immagine del grafico può essere salvata come file .bmp attraverso il tasto **Salva Grafico** oppure stampata direttamente attraverso il tasto **Stampa Grafico**.

E' possibile anche eseguire una esportazione dei dati raccolti in un file Microsoft Excel con il tasto **Export In Excel**. Questa funzione è disponibile solo se Microsoft Excel è installato sul computer.

I tasti con le bandiere (Italiana e Inglese) selezionano la lingua.

Calibrazione TA5F

Ta5F è uno strumento senza un pannello operatore e un display.

WinTest2 permette tramite dei comandi dedicati di impostare il fondo scala, la sensibilità e la posizione del punto decimale del valore trasmesso.

Fondo Scala è un valore intero compreso da 50 e 200000.

Sensibilità permette di inserire la sensibilità in μV tra 1000 e 3000 ($1\text{mV} \div 3\text{mV}$)

La **posizione del punto** è impostabile attraverso i bottoni dedicati : "0" "1" "2" "3" "4" e "5"